

Утверждено приказом
от 06.06. 2024 года № 58

ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОБЛАСТНОМ КВЕСТЕ «ДЕСЯТЬ СЛЕДОВ ДО СЛЕДОВО»

I Общие положения

1. Положение определяет условия и порядок проведения квеста.

Организаторами Квеста являются департамент образования и науки Костромской области, государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Костромской области «Эколого-биологический центр «Следово» имени Ю. П. Карвацкого» (далее – ГБУ ЭБЦ «Следово»).

II. Цель и задачи Квеста

2. Цель: создание условий для развития семейного творчества, привлечения внимания детей к изучению и сохранению истории, природного и культурного наследия своей малой Родины.

3. Задачи:

- популяризация исторических, культурных, географических, экономических и иных достопримечательных объектов Костромской области;
- способствовать сплочению семьи и построению взаимоотношений между детьми и родителями;
- развивать у детей познавательный интерес к истории и традициям, природе и культуре родного края;
- воспитывать чувство патриотизма;
- популяризация семейных мероприятий и укрепление семейных связей, формирование семейных ценностей.

III. Основные термины Квеста

4. В ходе проведения Квеста используются следующие термины:

- След – муниципальное образование Костромской области, где разворачиваются события Квеста и предлагаются игровые задания.
- Карта квеста – интерактивная карта Квеста, размещенная в сети Интернет, аккумулирующая информацию об образовательных маршрутах и заданиях, предлагаемых во время Квеста.
- Сайт квеста – специализированный Интернет-ресурс, где размещен проектный офис Квеста, отслеживаются новости Квеста.
- Балл – игровая единица, цифровая отметка достижений участников Команд.
- Бонус – поощрительные баллы, помогающие в прохождении Квеста.
- Ключ – инструмент Квеста, содержащий указания по переходу от одного Следа Квеста к другому.
- Пазл – уникальный игровой предмет, позволяющий получить подсказку с местом старта финала Квеста.

IV. Участники Квеста

5. В Квесте могут принимать участие семейные команды Костромской области в составе которых участвует не менее одного взрослого (родитель) и ребёнка в возрасте от 7 до 17 лет. Команда может быть и больше по составу.

V. Организационный комитет Квеста

6. Организационный комитет Квеста (Далее - Оргкомитет) утверждается приказом. Оргкомитет руководствуется приказом о проведении Квеста, настоящим Положением.

7. Функции, возложенные на Оргкомитет:

- Обработка заявок на Участие в Квесте, поступивших от Команд;
- Информационное, техническое и методическое сопровождение Карты и Сайта Квеста;

- Ведение протоколов Игры, баз данных, счетчика Баллов на Сайте Квеста и дневника команды на странице Квеста в социальной сети;
- Предоставление Ключа к следующему Следу на условиях Квеста;
- Организация финальных мероприятий на базе ГКУ ДО КО «Эколого-биологический центр «Следово» имени Ю.П. Карвацкого»;
- Награждение победителей и призеров Квеста.

8. Организационный комитет Конкурса находится по адресу: г. Кострома, ул. Боровая, д. 24, тел. 8(4942) 50-12-95, электронный адрес: kos-yunnaty@mail.ru

VI. Порядок и сроки проведения Квеста

9. Квест проводится в период с 10 июня по 12 октября 2024 года и включает три этапа: подготовительный, основной этап и финал.

10. подготовительный этап проходит с 10 по 26 июня и включает:

- формирование семейных команд;
- составление названия и логотипа команды;
- регистрация команд по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/66617ba2068ff0070ac41d08/> до 26 июня.

11. Основной этап проходит с 26 июня по 30 сентября 2024 г. и включает:

- выполнение блоков игровых заданий, представленных в Следе дистанционно (9 следов) на сайте Квеста <https://do.sledovo.ru/course/view.php?id=11>, регистрация на сайте Квеста будет доступна с 26 июня (после регистрации команд);
- ведение счетчика Баллов на Сайте Квеста, и дневника команды на личной странице социальной сети;
- определение финалистов игры.

15. Финал проходит 12 октября:

- участие в офлайн-квесте;
- определение и награждение команды-победителя призеров Квеста.

VII. Система оценивания выполнения игровых заданий и определения победителей Квеста

12. Выполнение игровых заданий предусматривает балльную систему оценки.

13. В каждом Следe онлайн Квеста представлено 15 разноуровневых заданий:

- 5 заданий высшего уровня сложности, правильное выполнение которых оценивается максимально по 7 Баллов;
- 5 заданий средней сложности, правильное выполнение которых оценивается максимально по 5 Баллов;
- 5 простых заданий, правильное выполнение которых оценивается максимально по 3 Балла;

14. Оценку выполнения заданий осуществляет жюри Квеста.

15. За пройденный След команда получает Ключ к следующему этапу Квеста и часть картинки, которая служит подсказкой к месту старта финального квеста.

16. Дополнительные 30 Бонусов начисляются Команде, разместившей фотографию о выполнении задания с хештегом #10СледовДоСледово, #ДневникИгры, #эбцСледово, #ГодСемьи2024). Фотографии должны иметь аннотацию и отзыв.

17. По наибольшему количеству баллов определяется 10 Команд, которые выходят в финал Квеста, который состоится в октябре в ЭБЦ Следово.

18. Финалисты Квеста будут проходить «10-й след» офлайн.

19. Награждение игры проводится на базе ГКУ ДО КО «Эколого-биологический центр «Следово» имени Ю.П. Карвацкого» и состоит 6 и финальных заданий Квеста, проводимых на территории центра.

20. Выполнение каждого задания Финала оценивается максимально в 10 Баллов.

21. Одна Команда набравшая наибольшее количество баллов на протяжении всего Квеста, объявляется Абсолютным победителем Квеста.

22. За прохождение каждого Следа участники Квеста получают сертификаты.

23. Финалисты и победители Квеста награждаются дипломами и поощрительными призами.